**Diseño Conceptual**

1. User interface
   1. Interfaz para ingreso de proyectos
   2. Interfaz para el ingreso de información de los cambios (nombre, descripción del cambio, tipo de cambio)
   3. Interfaz para solicitud de estadísticas
   4. Interfaz con información de las estadísticas
2. File handler
   1. Capacidad para transformar de obtener líneas de código por bloques (clases, métodos, etc)
3. Controller
   1. Invocación a solicitud de estadísticas
   2. Enviar mensaje de error a la interfaz gráfica
   3. Almacenar los errores del sistema en un log.
4. File analyzer
   1. Identificar borradas y agregadas como líneas que se mantienen.
   2. Mejorar el programa para contar líneas de código lógicas sin importar el formato
   3. Comparar las líneas agregadas y borradas
   4. Analizar las líneas agregadas y borradas para saber si fue una líneas modificada
   5. Cuando secciones de código son movidas de un lugar al otro, serán tratadas como líneas borradas del sitio original y agregadas en el nuevo sitio
5. Modifications handler
   1. Indicar el número de cambio para las etiquetas
   2. Proveer una etiqueta de cambio en el comentario del encabezado del programa o clase, que indique el número del cambio, la fecha del cambio, quién hizo el cambio, porqué lo hizo, y el LOC total adicionado y borrado
   3. Si el programa tiene múltiples cambios, mantener el registro de cambios en la etiqueta de cambios
   4. Cuando un programa modificado previamente es modificado nuevamente, todos los registros de cambios previos deben ser mantenidos.
   5. Producir un nuevo código fuente para el programa modificado, con la etiqueta de cambio y con las etiquetas de línea
   6. Atribuir todos los cambios realizados entre dos versiones con el mismo número de versión del cambio
   7. Agregar comentario bajo el nombre del programa con la información de los cambios de etiqueta
   8. Comenzando con las modificaciones más recientes, listarlas en orden descendente
   9. Para programas nuevos contar el programa y agregar las etiquetas con versión 0
   10. En la etiqueta del programa indicar las líneas agregas, borradas y totales de todo el programa
   11. para líneas muy grandes pasar a la siguiente línea
   12. Mantener la indentación original
   13. Para identificar las líneas indentarlas a la mitad de la lista
6. Statistics Service
   1. Si el usuario lo solicita, imprima un listado del programa, incluyendo las etiquetas de cambio y las etiquetas de línea
   2. Si el usuario lo solicita, imprima el listado del programa modificado con el número de línea de cada línea
   3. Si el usuario lo solicita, imprima un reporte de cambios del programa con las estadísticas del programa modificado y la información de los cambios anteriores
7. Factory
   1. Agregar a las fabricas la funcionalidad de generación de estadísticas